

Mit Weitblick für Mensch und Gesellschaft: Die Universität Trier betreibt relevante Forschung und Lehre für Natur, Gesellschaft und eine nachhaltige Zukunft. Im Mittelpunkt stehen Innovation, Vielfalt und enge Kooperation in Forschung, Lehre und Wissenstransfer über fachliche und räumliche Grenzen hinweg. Mit über 10.000 Studierenden und rund 2.000 Beschäftigten gehört die Universität Trier zu den größten Arbeitgebern in der europäischen Grenzregion Trier. Kurze Wege auf einem grünen Campus, eine von Vielfalt und Toleranz geprägte familiäre Kultur und ein lebendiges akademisches Leben bieten Freiraum, persönliche Potenziale zu entfalten.

Im Fachbereich IV der Universität Trier, Informatikwissenschaften, Human-Computer Interaction, ist zum 01. Januar 2027 bis 31.12.2029 folgende Stelle zu besetzen:

## Wissenschaftliche/r Mitarbeiter/in (m/w/d) (PostDoc)

**(E 13 TV-L, 100%, befristet zur Qualifikation nach WissZeitVG, für die Dauer von maximal 3 Jahren. Die Stelle ist zur wissenschaftlichen Qualifikation (Habilitation) eingerichtet.)**

### Was Sie tun werden

Die HCI-Gruppe (Human-Computer Interaction) an der Universität Trier befasst sich mit der Gestaltung, Entwicklung und Evaluation interaktiver immersiver Systeme. Dabei verbindet die Gruppe Methoden der Informatik mit Erkenntnissen aus Psychologie und verwandten Disziplinen. Die Forschungsschwerpunkte der Arbeitsgruppe liegen in den Bereichen der Interaktionsforschung für Virtual und Augmented Reality, immersive Interaktion und Visualisierung sowie menschenzentrierte intelligente Systeme (KI). Aktuelle Forschungsprojekte untersuchen unter anderem intuitive Fortbewegung in virtuellen Umgebungen, den Einsatz von Virtual Reality zur ergonomischen Arbeitsplatzbewertung und Augmented Reality sowie Conversational Virtual Agents zur Unterstützung komplexer technischer Aufgaben. Die Forschung verbindet dabei grundlegende HCI-Fragestellungen mit konkreten Anwendungsszenarien. Ziel ist es, neue Interaktionsformen wissenschaftlich zu untersuchen und Technologien zu entwickeln, die Menschen beim Lernen, Arbeiten und Umgang mit komplexen digitalen Systemen sinnvoll unterstützen.

Für die Unterstützung der Arbeit der HCI-Gruppe an der Universität Trier suchen wir eine\*n Postdoktorand\*in, der/die Fortentwicklung der wissenschaftlichen Ausrichtung der Arbeitsgruppe aktiv mitgestaltet, sowohl in der Forschung als auch in der Lehre. Dabei steht die eigene persönliche Profilbildung wie auch die Weiterentwicklung der Profilierung der Arbeitsgruppe im Fokus. Dies soll durch die Entwicklung eigener Forschungsfragen und -ziele im Rahmen der Interaktionsforschung im Bereich Virtual and Augmented Reality und ggf. im Bereich der menschenzentrierten Künstlichen Intelligenz geschehen. Erwartet wird die Begleitung von Forschungsvorhaben der Doktorand\*innen sowie die Erarbeitung von Forschungsprojekten und die Beteiligung in der erfolgreichen Einwerbung von Drittmitteln. Hierbei ist Raum für die eigene Qualifikation innerhalb der eigenen Forschung und Lehre. Die Stelle ist mit einer Lehrverpflichtung innerhalb der Studiengänge des Faches Informatikwissenschaften (Informatik, Wirtschaftsinformatik, Menschenzentrierte KI, Data Science) an der Universität Trier verbunden. Die Möglichkeit zur Habilitation besteht.

### Anforderungen

Wir suchen eine hochmotivierte Persönlichkeit mit akademischem Hintergrund und Interesse für das

**Bewerbungen sind in einer einzigen pdf-Datei bis zum 31.10.2026 erwünscht**

#### Bewerbung bitte per E-Mail an

weyers@uni-trier.de  
Universität Trier, HCI  
z. H. Benjamin Weyers  
54286 Trier

#### Kontakt bei Rückfragen

Univ.-Prof. Dr.-Ing. Benjamin Weyers  
Tel. +49 651 201-2852 Mail: weyers@uni-trier.de  
www.uni-trier.de

Design und die Entwicklung interaktiver Technologien, insbesondere in den Bereichen Mensch-Computer Interaktion und Virtual & Augmented Reality. Idealerweise bringt der/die Kandidat\*in eine Kombination aus technischem Fachwissen, Forschungsinteresse und Kreativität mit. Die folgenden Anforderungen sollten Sie erfüllen:

- Masterabschluss in Informatik, Mensch-Computer Interaktion oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Promotion in Informatik, Mensch-Computer Interaktion oder einem eng verwandten Fachgebiet bzw. Promotion kurz vor dem Abschluss in Informatik, Mensch-Computer Interaktion oder einem eng verwandten Fachgebiet
- Kenntnisse in Prinzipien, empirischen Methoden und nutzerzentriertem Design der Mensch-Computer Interaktion
- Nachgewiesenes Forschungserfahrung mit Virtual-Reality- und Augmented-Reality-Technologien
- Programmierkenntnisse in einer oder mehreren Sprachen (z. B. Python, C++, JavaScript oder ähnlich)
- Kenntnisse in Game-Engines oder XR-Entwicklungsplattformen (z. B. Unity, Unreal Engine)
- Kenntnisse in der Entwicklung, Durchführung und Auswertung von Nutzerstudien
- Gute schriftliche und mündliche Englischkenntnisse

Weiterhin wären wünschenswert aber nicht Voraussetzung

- Erfahrung in der Beantragung von Drittmitteln, der Projektplanung sowie deren Durchführung
- Erfahrung in der Betreuung von Studierenden und Doktorand\*innen
- Erfahrung in der universitären Lehre

### **Was wir bieten**

Als vollständig finanzierte\*r Postdoktorand\*in profitieren Sie von einem unterstützenden Forschungsumfeld und zahlreichen akademischen sowie beruflichen Entwicklungsmöglichkeiten an der Universität Trier. Konkret bieten wir:

- Vollständige Finanzierung von 3 Jahren (100% Stelle), einschließlich wettbewerbsfähigem Gehalt und Sozialleistungen
- Die Möglichkeit zur Habilitation und der wissenschaftlichen Weiterqualifikation
- Zugang zu modernsten Forschungseinrichtungen, Laboren und technischer Infrastruktur
- Enge Betreuung und Mentoring durch erfahrene Forschende und Lehrende
- Möglichkeiten zur Zusammenarbeit in interdisziplinären und internationalen Forschungsteams
- Finanzierung und Unterstützung für die Teilnahme an internationalen Konferenzen, Workshops und Summer Schools
- Zugang zu Weiterbildungsprogrammen für überfachliche Kompetenzen (z. B. wissenschaftliches Schreiben, Lehre, Projektmanagement), angeboten vom GUT an der Universität Trier
- Ein lebendiges akademisches Umfeld mit Seminaren, Gastvorträgen und Networking-Möglichkeiten
- Unterstützung bei der Veröffentlichung von Forschungsergebnissen in hochrangigen Fachzeitschriften und Präsentationen im Rahmen führender wissenschaftlicher Konferenzen
- Möglichkeit zur Zusammenarbeit mit der Industrie und zur Arbeit an praxisnahen Anwendungen
- Zugang zu universitären Dienstleistungen wie Bibliotheken, Karrierezentren und Angeboten zur Förderung des Wohlbefindens

**Bewerbungen sind in einer einzigen pdf-Datei bis zum 31.10.2026 erwünscht**

#### **Bewerbung bitte per E-Mail an**

weyers@uni-trier.de  
Universität Trier, HCI  
z. H. Benjamin Weyers  
54286 Trier

#### **Kontakt bei Rückfragen**

Univ.-Prof. Dr.-Ing. Benjamin Weyers  
Tel. +49 651 201-2852 Mail: weyers@uni-trier.de  
www.uni-trier.de

Die Einstellungs Voraussetzungen ergeben sich aus § 57 Abs. 2 und 3 HochSchG, Voraussetzung ist insbesondere ein überdurchschnittlich abgeschlossenes wissenschaftliches Hochschulstudium im Fach Informatik (Master, Diplom oder vergleichbar).

Die Stelle ist teilzeitgeeignet. Die Universität Trier ist bestrebt, die Zahl ihrer Mitarbeiterinnen zu erhöhen und fordert Frauen nachdrücklich zu einer Bewerbung auf. Schwerbehinderte und ihnen nach § 2 Abs. 3 SGB IX gleichgestellte Menschen werden bei entsprechender Eignung bevorzugt berücksichtigt (bitte Nachweis beifügen).

Wir bitten, uns die Bewerbungsunterlagen als eine PDF-Datei digital an Benjamin Weyers (weyers@uni-trier.de) zu zusenden. Näheres zur Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten entnehmen Sie bitte den Datenschutzhinweisen für Bewerbungsverfahren nach Artikel 13 DSGVO auf unserer Homepage.

---

**Bewerbungen sind in einer einzigen pdf-Datei bis zum 31.10.2026 erwünscht**

**Bewerbung bitte per E-Mail an**

weyers@uni-trier.de  
Universität Trier, HCI  
z. H. Benjamin Weyers  
54286 Trier

**Kontakt bei Rückfragen**

Univ.-Prof. Dr.-Ing. Benjamin Weyers  
Tel. +49 651 201-2852 Mail: weyers@uni-trier.de  
www.uni-trier.de